

## Eenvoudige Regels voor Wedstrijdzeilen 2025-2028 (met voorbeelden)

### Uitleg van Begrippen

- **Loefwaarts** en **Lijwaarts**: De lijwaartse kant van je boot is waar je grootzeil staat. De loefwaartse kant is de andere zijde.
- **Bakboord** en **Stuurboord**: Je vaart over bakboord of stuurboord afhankelijk van waar je grootzeil staat (aan de lijwaartse kant).
- **Adviseur**: Een persoon van de wedstrijdorganisatie die uitleg geeft over de regels.

### Basisregels

#### 1. Eerlijk Zeilen

Je moet altijd eerlijk zeilen.

*Voorbeeld:* Je meldt het als je per ongeluk een boei hebt geraakt, ook als niemand het gezien heeft.

#### 2. Vermijd Aanvaringen (Regel 14)

Je moet altijd proberen een aanvaring met een andere boot of een object (zoals boeien, kano's, enz.) te vermijden.

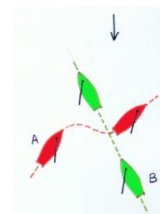
*Voorbeeld:* Je stuurt op tijd bij als je ziet dat je op een andere boot afkoerst, zelfs als jij voorrang hebt.



#### Stuurboord-Bakboord Regel (Regel 10)

Wanneer jij en een andere boot over verschillende boegen varen, moet de boot op stuurboord de boot op bakboord vermijden.

*Voorbeeld:* Jij vaart met het grootzeil aan bakboord (je vaart dus over stuurboord) en een andere boot vaart met het grootzeil aan stuurboord (over bakboord). De andere boot moet jou ontwijken.



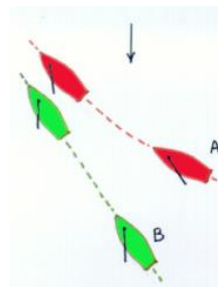
#### 3. Lijwaarts-Loefwaarts Regel (Regel 11)

Wanneer jij en een andere boot over dezelfde boeg varen, moet je de andere boot vermijden als:

- deze vóór je ligt, of
- deze aan jouw lijwaartse kant ligt.

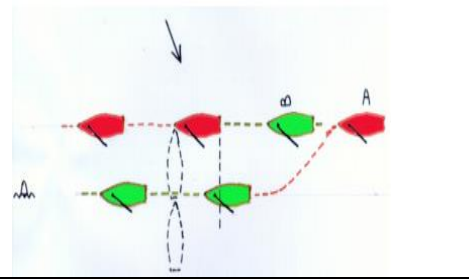
*Voorbeeld:* Twee boten varen beide over stuurboord. De boot die dichterbij de wind (loefwaarts) vaart, moet de andere (lijwaarts) ruimte geven.

*A (loef) en B (lij) varen beide over bakboord: A moet voor B uitwijken*



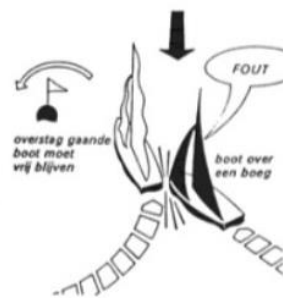
#### 4. Oploper wijkt (Regel12)

Als een achterliggende zeilboot een ander oploopt, krijgt hij **geen voorrang**; hij moet uitwijken en de ander ofwel aan loef, ofwel aan lij voorbij varen. Als hij aan loef voorbijvaart, krijgt hij geen voorrang en moet zijn koers naar de ander richten die de recht heeft op te loeven.



#### 5. Overstag gaan of gijpen (Regel 13)

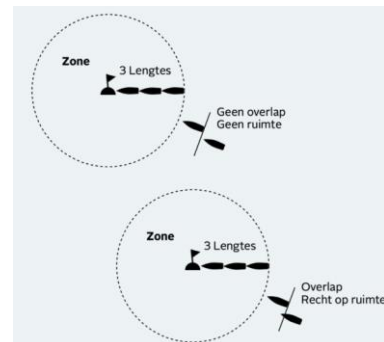
Vrij blijven tijdens het Overstag gaan of Gijpen: Wanneer je Overstag gaat of Gijpt heb je geen voorrangrechten, pas wanneer je weer duidelijk over een boeg ligt kun je weer voorrangrechten krijgen. Advies: draai alleen als er voldoende ruimte is om dit zonder problemen uit te voeren.



#### 6. Overlap tussen boten bij een boei (Regel 18)

Belangrijkste punten van Regel 18:  
 Zone: De stippellijn geeft de boeizone aan (meestal 3 scheepslengtes vanaf de boei).

1. Deze geldt wanneer boten overlappen en dezelfde boei moeten ronden.
2. Binnen de zone moet een boot die recht op ruimte heeft, die ruimte krijgen van de andere boot.
3. Geen overlap bij het bereiken van de zone = geen recht op ruimte.



#### 7. Koersverandering

Wanneer een andere boot verplicht is jou te vermijden, moet je, als je van koers verandert, de andere boot voldoende gelegenheid geven om te reageren.

*Voorbeeld:* Je besluit plotseling overstag te gaan terwijl een andere boot vlak achter je vaart. Je moet dit tijdig doen zodat de andere boot kan reageren.

#### 8. Obstructie

Als er sprake is van een obstructie (iets dat je niet zomaar kunt passeren), moet de ruimtegevende boot dit actief aanroepen.

*Voorbeeld:* Er ligt een ondiepte of een kano in het water. Je roept "ruimte voor obstructie!" zodat de andere boot weet dat je moet uitwijken.

## Andere Regels

### 8. Startlijn

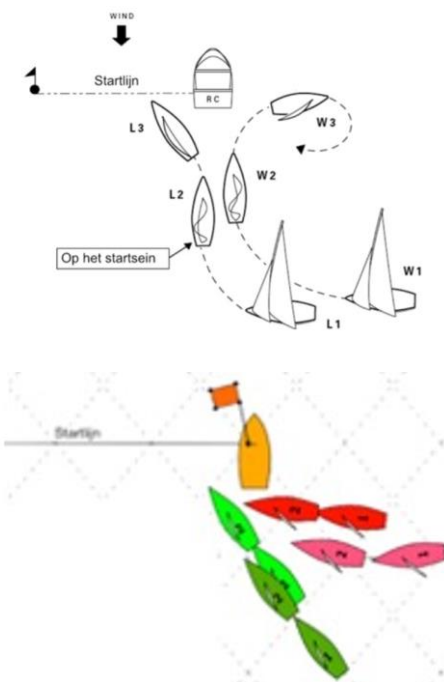
Op het startschot moet je achter de startlijn zijn.

*Voorbeeld:* Je mag niet vóór de lijn liggen als het startsein klinkt. Ben je te vroeg, dan moet je terug achter de lijn.

**Let op:** “W” maakt een indringstaart en heeft geen recht op ruimte. Hier moet “W” dus uitwijken

Hier heeft de rode boot geen voorrang. Als in de rechtse tekening de groene boot je toch doorlaat, heb je een fout gemaakt en moet je zo snel mogelijk een strafondje draaien (een keer overstag en één keer gijpen zonder andere boten te hinderen)

*Let dus op om niet rakelings achter het startschip te varen en kijk heel goed wie er onder jou vaart of aangevaren komt!*



### 9. Baan Varen

Na het startschot moet je de baan varen die door de wedstrijdorganisatie is aangegeven.

*Voorbeeld:* Je volgt de aangegeven route en rondt de boeien in de juiste volgorde.

### 10. Boeien en Objecten

Je mag een boei van de baan of een object niet raken.

*Voorbeeld:* Je raakt per ongeluk een boei met je boot. Je meldt dit en neemt een strafondje.

### 11. Twijfel of Overtreding

Als je denkt dat een andere boot een regel heeft overtreden, of als je twijfelt over de regels, leg het incident na de wedstrijd voor aan de adviseur. De adviseur kan punten toevoegen aan de score van iedere boot die een regel heeft overtreden.

*Voorbeeld:* Je denkt dat een andere boot geen ruimte gaf bij de boei. Je bespreekt dit na afloop met de adviseur.

## Verantwoordelijkheden van de Wedstrijdorganisatie

- Een eerlijke, prettige en veilige wedstrijd organiseren.
- Alle deelnemers informeren over de volgorde van startseinen, de locatie van de start, zeilvoering, finishlijn, de te varen baan en de boeien die gerond moeten worden.

- Punten geven aan iedere boot volgens de finishpositie.
- Een adviseur benoemen voor uitleg van de regels en procedures.



### Straf en Protest







- De standaard straf voor overtreding van een regel is één strafroondje van 360 graden met een gijp, zo spoedig mogelijk na de overtreding, zonder anderen te hinderen.  
*Voorbeeld: Je raakt een boei. Je maakt direct een strafroondje van 360 graden met een gijp.*
- De twee punten straf geldt voor alle overtredingen (ook te vroeg starten of de baan verkeerd varen).
- Tijdens of na de prijsuitreiking is het niet meer mogelijk een voorval aan de adviseur voor te leggen.

### Startprocedure

De starts worden gegeven volgens Regel 26 van de RvW.

De procedure is als volgt:

<b>5 minuten voor de start:</b> Waarschuwingsein – klassenvlag getoond	
<b>4 minuten voor de start:</b> Voorbereidingsein – lettervlag P getoond	
<b>1 minuut voor de start:</b> 1-minuutsein – lettervlag P strijken	
<b>Start:</b> Startsein – klassenvlag strijken	

<b>Uitstel van start:</b> 2x geluidseinen	 Uitstel van start:	2x geluidseinen  1x geluidsein 
<b>Individuele terugroep:</b> 1x geluidsein	 individuele terugroep	1x geluidsein 
<b>Algemene terugroep:</b> 2x geluidseinen	 algemene terugroep	2x geluidseinen 

**Afkorten van de Wedstrijd met lettervlag S**

Afkorten kan bij elk merkteken dat in de baanbeschrijving is genoemd. Dit wijzigt Regel 32.2 RvW. De wedstrijden worden gevaren volgens het RvW 2025-2028 en deze eenvoudige regels.



met korte geluidseinen bij elke deelnemende boot

**Introductie en Gebruik**

Deze regels zijn bedoeld voor zeilers die beginnen met wedstrijdzeilen. Je kunt deelnemen door alleen deze regels te gebruiken, zonder alle details van de volledige RvW te kennen.

De regels zijn gebaseerd op de principes van de RvW, maar zijn bewust eenvoudig gehouden.